







# Formation autocad MAP

 Durée	3jours-21 heures
 Niveau	Découverte
 Public	Dessinateurs, projeteurs, géomaticiens cartographes, responsable de bureaux d'études...
 Pré-requis	Connaissances de base du logiciel Autocad en 2D
 Objectifs pédagogiques de la formation	Comprendre ce qu'est un Système d'Information Géographique (SIG) Savoir mettre en place un SIG bureautique sous AutoCAD MAP 3D Comprendre les spécificités d'AutoCAD MAP 3D et les rôles qu'il peut jouer au sein d'un SIG
 Moyens d'évaluation mis en oeuvre	Une évaluation des acquis sera réalisée à la fin de ce stage. Les résultats seront remis aux stagiaires suite à leur correction par le formateur.

## Programme 1/2

### Premiers pas sur Autocad Map 3D

- ▶ Interface utilisateur d'autocad Map.
- ▶ Présentation de la zone de projet.
- ▶ Les menus et les barres d'outils Map.
- ▶ Concept de dessins sources.
- ▶ Association et gestion de dessins sources.
- ▶ Utilisation du quickview et gestion des requêtes sur dessins sources.

### L'édition et la création géométrique

- ▶ Le nettoyage de dessin : ses principaux outils.
- ▶ COGO pour la géométrie analytique,
- ▶ Suivre facilement ses coordonnées.
- ▶ Comment utiliser un système de projection pour vos dessins et la conversion des systèmes de coordonnées.

### La gestion et la Création d'attributs d'objets sous autocad Map

- ▶ Création d'un objet.
- ▶ Créer et modifier des attributs d'objets.
- ▶ La création de template de lien et la bonne liaison des enregistrements.
- ▶ Créer des liens entre les objets Autocad

et des bases de données externes.

- ▶ Associer des données d'objet aux objets.
- ▶ Générer des annotations automatisées et rapports de données objets.

### Environnement géospatial et connexions FDO

- ▶ Concept de «Feature Sources».
- ▶ La technologie FDO en quelques mots.
- ▶ Gérer les Connexions FDO avec les fichiers ESRI shapefile.
- ▶ Gérer les fichiers autodesk mapguide SDF.
- ▶ Création de requêtes sur les connexions FDO, Shape, SDF.
- ▶ Données point et MNA
- ▶ Liaison des enregistrements aux objets.
- ▶ Affichage de la table liée.
- ▶ Créer ses styles pour les différentes sources d'objets.
- ▶ Transférer ses données entre différentes sources d'objets.

### Classer ses objets

- ▶ Gabarit pour la classification.
- ▶ Actions sur un objet dessin classifié,
- ▶ Mettre en place et exploiter une base de données externe.

PARIS

LYON

MARSEILLE

NICE

MONTPELLIER

STRASBOURG

LILLE

NANTES

TOULOUSE



**KOUROS FORMATION, une marque GRAPHIK CHANNEL**

Sarl au capital de 20.000€ enregistrée sous le numéro de Siret : 492 486 121 00022

Numéro de déclaration : 11 75 41 542 75

11 rue Jouye Rouve - 75020 Paris • 01.83.56.08.28 • info@kouros.fr • www.kouros.fr

## Programme 2/2

### Utiliser les images Raster et l'insertion de fichiers géoréférence

#### Les requetes et le SQL

- ▶ Les requêtes sur attributs et les données objets.
- ▶ Utiliser la librairie de requetes.
- ▶ Les requêtes SQL et requête complexe.
- ▶ Les requêtes thématiques.
- ▶ Transformations des dessins depuis les résultats des requêtes.
- ▶ La gestion et l'exportation des requêtes.
- ▶ Constituer des bases à partir des requetes.

#### Utilisation des styles

- ▶ Les différents styles de cartes.
- ▶ Cartes thématiques.
- ▶ Les légendes de styles : la création et l'utilisation.

#### Topologie et analyse spatiale

- ▶ Créer, analyser et gérer ses les topologies de réseaux et de polygones.
- ▶ Création et gestion des buffers.

#### Les outils d'import et export

- ▶ Import export de fichier Shape et SDF.
- ▶ Création et gestion des objets vers autocad.